



FUNDACION ISI COLLEGE

"Prestigio y tradición en Educación Superior"

Incorporado a la Enseñanza Oficial I-066
Consejo Provincial de Educación del Neuquén

CARRERA : ANALISTA DE SISTEMAS DE INFORMACION

ASIGNATURA : PROGRAMACIÓN AVANZADA II

DEPARTAMENTO/AREA: CIENCIAS DE LA INFORMACION

CUATRIMESTRE: V

HORAS CÁTEDRA SEMANALES: 4

AÑO LECTIVO : 2010

PROFESOR A CARGO: GRACIELA DUCK

FUNDAMENTACION

En las páginas Web se utilizan distintos elementos de programación llamadas tecnologías de Web, dentro de estas tecnologías la más utilizada es la que se denomina Applets y se crean utilizando Lenguaje Java , debido a la popularidad adquirida por este lenguaje por ser apto para la programación en Internet , es necesario conocer como programar en este lenguaje

OBJETIVOS:

Objetivo General:

Dotar al alumno de los conocimientos fundamentales, teóricos y prácticos, para crear aplicaciones con el lenguaje Java y diseñar páginas Web que utilicen Applets

Objetivos Específicos:

Para llegar a cubrir los objetivos generales, se seguirá una línea expositiva que permita avanzar de manera progresiva en el conocimiento de los aspectos inherentes a las distintas tecnologías y en especial del lenguaje Java , cubriendo sucesivamente los objetivos específicos siguientes:

- Que el alumno comprenda las características de las distintas Tecnologías de Web
- Que el alumno conozca las particularidades del Lenguaje Java
- Que el alumno aprenda a aplicar los conceptos teóricos en lenguaje VJ++

METODOLOGÍA

La asignatura se desarrollará fundamentalmente en sesiones prácticas, aunque también se hará uso de sesiones teóricas en pizarra y transparencias. Las prácticas enfatizarán los conceptos desarrollados y se propondrán ejercicios que serán tutorizados por el profesor, utilizando los medios disponibles en los laboratorios del Departamento.

EVALUACION

Esta materia es promocionable, las condiciones de promoción son aprobar los parciales con 80 puntos o más.

El primer parcial es escrito teórico-práctico. El segundo parcial alumno se realizará a través de entregas de trabajos prácticos semanales en laboratorio (de carácter teórico-practico) en los que demuestre haber asimilado los conceptos básicos relativos al temario , que deben ser aprobados con 80 puntos o más.



FUNDACION ISI COLLEGE

"Prestigio y tradición en Educación Superior"

Incorporado a la Enseñanza Oficial I-066
Consejo Provincial de Educación del Neuquén

PROGRAMA ANALITICO

UNIDAD I: El lenguaje JAVA

Características del Lenguaje JAVA. Aplicaciones de Consola. Estructura de una aplicación. Variables en Java. Estructuras de control. Clases, objetos y métodos en Java. Herencia..Tipos de datos primitivos y complejos (wrappers). Clases de Utilidad (Array,String,StringBuffer). Clases abstractas y paquetes

UNIDAD II: Excepciones

Concepto. Manejo de excepciones. Sentencias Try /Catch . Captura de excepciones. La clausura finally. Como lanzar excepciones.

UNIDAD III: Applets

Diferencia entre Applets y Aplicaciones de Consola. Ciclo de vida de un applet.. Métodos de Applets.. Contenedores y Componentes. El paquete AWT. Interface Gráfica :Label, TextField, Button , List, Checkboxes. Radio Button.Choice Button. Eventos producidos por los componentes. Seteo de Colores del Applet.

UNIDAD IV: Eventos

Escuchar los Eventos.Manejar Eventos. Eventos de Acción. Eventos de tecla. Eventos del Mouse

UNIDAD V: Dibujos

La clase Graphics. Dibujar polígonos, rectángulos, líneas, elipses y arcos . Aplicar Colores .Fuentes de Texto

UNIDAD VI : Diseño básico de Interface

Administradores de diseño FlowLayout. GridLayout. BorderLayout. Paneles

UNIDAD VII : Imágenes, sonidos y animación

Utilizar imágenes y sonidos en los Applet.. Crear animaciones .Crear hilos de ejecución

UNIDAD VIII : Javascript

Javascript- Variables-Operadores-Estructuras de control-Funciones-Objetos del Lenguaje Objetos del Navegador Formularios- Eventos

BIBLIOGRAFÍA

How to program Visual J++- Deitel & Deitel – Prentice hall

Exploring Java -Patrick Niemeyer & Joshua Peck – O'Reilly



FUNDACION ISI COLLEGE

"Prestigio y tradición en Educación Superior"

Incorporado a la Enseñanza Oficial I-066
Consejo Provincial de Educación del Neuquén

Aprenda Java en 21 días-Laura Lemay y Rogers Cadenhead- Prentice hall

Wang. Paul. "Java con programación orientada a objetos y aplicaciones en la WWW". International Thomson, 2000, Mexico.