



FUNDACION ISI COLLEGE

"Prestigio y tradición en Educación Superior"

Incorporado a la Enseñanza Oficial I-066
Consejo Provincial de Educación del Neuquén

CARRERA: ANALISTA EN DISEÑO MULTIMEDIAL

ASIGNATURA: INTRODUCCION AL DISEÑO MULTIMEDIAL

DEPARTAMENTO/AREA: CIENCIAS DE LA INFORMACION

CUATRIMESTRE: IV

HORAS CATEDRA SEMANALES: 3

AÑO: 2010

PROFESOR: JORGE SOTO

FUNDAMENTACION

Sugiero enseñar estos temas porque según mi punto de vista Asp es un lenguaje que nos permite desarrollar sitios dinámicos interactuando desde bases de datos sencillas como Access y complejas como SQL server.

Este lenguaje combinado con flash de una gran interfaz grafica y animación, dándole gran dinamismo a los sitios. Procurando dar la más completa seguridad a los usuarios de los mismos.

OBJETIVO GENERAL

Que el alumno sea capaz de diseñar y planificar sitios dinámicos de gran impacto visual con las herramientas tecnológicas que se utilizan en el mercado laboral de hoy en día de manera tal que le sean de utilidad para su desarrollo profesional dentro de la sociedad, que exige cada día mayor preparación.

METODOLOGIA DE TRABAJO

Clases teórico-prácticas, con trabajos prácticos de resolución de los contenidos, de acuerdo a las unidades.

EVALUACION

Para cursar la asignatura los alumnos deberán los trabajos prácticos y un Trabajo Integrador Final. Promocionarán los alumnos cuya calificación supere el 85%.

PROGRAMA ANALITICO

Unidad I: Lenguaje ASP

Introducción a asp. Cómo Funciona. Cómo utilizarlo.

VBScript – Introducción- Funciones Básicas

Variables- Condicionales – Bucles – Propiedades – Métodos-

ServerVariables

PROPIEDADES (COLECCIONES)

Objeto Session

VARIABLES DE SESION



FUNDACION ISI COLLEGE

"Prestigio y tradición en Educación Superior"

Incorporado a la Enseñanza Oficial I-066
Consejo Provincial de Educación del Neuquén

Trabajo practico evaluativo de la unidad

Unidad II: Base de datos

Bases de Datos –Introducción a bases de datos-creación de tablas. Relación. Introducción al SQL. Consultas SQL.

Trabajo practico evaluativo de la unidad

Unidad III: Flash

Envío de datos a través de asp. Formularios.

Mostrar los datos dinámicamente

Unidad IV: Combinación de Lenguaje ASP y Flash

Asp con conexión a bases de datos. Record set. Búsqueda de datos.

Trabajo practico evaluativo de la unidad

CRONOGRAMA

UNIDAD	I	II	III	IV
% (*)	25	25	25	25

(*) Sobre el total del tiempo destinado al cuatrimestre

BIBLIOGRAFIA

- Tutoriales de cada software, provistos por el docente para su lectura.