



**FUNDACION ISI COLLEGE**

*"Prestigio y tradición en Educación Superior"*

Incorporado a la Enseñanza Oficial I-066  
Consejo Provincial de Educación del Neuquén

---

**CARRERA:** ANALISTA EN DISEÑO MULTIMEDIAL

**ASIGNATURA:** TECNOLOGIAS DE LA COMUNICACIÓN

**DEPARTAMENTO/AREA:** CIENCIAS DE LA INFORMACION

**CUATRIMESTRE:** III

**HORAS CATEDRA SEMANALES:** 3

**AÑO:** 2010

**DOCENTE:** VERONICA TELLO

---

### **Fundamentación:**

El desarrollo web es fundamental para un diseñador multimedial, en la actualidad es el medio de comunicación mas potente. Crece rápidamente dotando al diseñador de infinitas herramientas para el desarrollo de cualquier tipo de sitios.

### **Objetivo General:**

Proporcionar al alumno los conocimientos teóricos y prácticos necesarios en los que sustentarse para poder realizar los trabajos planteados y darles a conocer los fundamentos básicos del desarrollo de sitios con el fin de poder entender y adaptarse a cada una de las herramientas que se creen.

### **Metodología**

La metodología a seguir en la asignatura consistirá en la exposición de los temas con apoyo del software a utilizar, con el objeto de ir aplicando y creando un sitio web paso a paso.

Los contenidos teóricos y prácticos se explicarán en el aula. Paralelamente el alumno ira diseñando previa investigación un sitio que ira desarrollando en clase con objeto de que vayan adquiriendo las destrezas necesarias para la realización de sus proyecto propio.

Para facilitar el desarrollo del trabajo de los alumnos se establecerá dentro del horario de clases una hora de tutoría, en la que además de la asistencia y seguimiento de los proyectos, se suscitara el debate sobre los mismos a través del intercambio de ideas, la reflexión conjunta y la aportación de los datos técnicos necesarios para la mejor consecución de los objetivos propuestos en cada proyecto.

### **Evaluación**

El sistema de evaluación será de carácter continuo viendo la evolución e importancia del proyecto planteado.

La evaluación final comprenderá la suma de éstas prácticas de adquisición de destrezas, con la memoria teórica y el proyecto desarrollado, que será individual.

Además de los ejercicios prácticos, habrá un examen teórico tipo test en base a los conocimientos expuestos en la asignatura.

### **PROGRAMA ANALÍTICO**

#### **Unidad 1: Creando un sitio Web con Photoshop y Dreamweaver**

1. Crear interfaz web con Photoshop
2. Dimensiones del Documento y Resolución
3. Elementos de la Interfaz de nuestra página web
  - a. TOP
  - b. Menú
  - c. Contenido
  - d. Footer / Pie de pagina



4. Dimensiones de los elementos de la Interfaz de nuestra página web
5. Diseñando con PhotoShop
  - a. Herramientas
  - b. Propiedades de las Herramientas
  - c. Dibujo de formas dentro del documento y configuración de propiedades de los objetos.
  - d. Cambiar el color a través de las Capas
  - e. Crear Mascaras dentro de PhotoShop
  - f. Dibujando nuestra interfaz
6. Recortando nuestro documento
  - a. Paginatop
  - b. Paginamenu
  - c. Paginacontenido
  - d. Pabinabottom
7. Aplicando sectores a cada archivo
8. Guardando para Web
9. Diagramación del sitio en Dreamweaver
10. Conceptos Básicos
  - a. Pagina Web
  - b. Sitio Web
  - c. Sitio Local
  - d. Sitio estático
  - e. Sitio dinámico
  - f. Sitio Interactivo
11. Definir Sitio Local en Dreamweaver
12. Armando nuestra página principal
13. Panel de Propiedades
14. Formato a un texto
15. Enlace (link)
16. Target
17. Tablas
18. Crear Plantillas a partir de un documento elaborado
19. Insertando Región Editable
20. Nuevos documentos a partir de nuestra plantilla

## **Unidad 2: Conceptos básicos de HTML**

1. Primeros Conceptos
2. Sistema de etiquetas
3. Estructura
4. Estructura de una pagina web
5. Definiendo el titulo de nuestra pagina Web
6. Agregando texto en nuestra pagina Web
7. Insertar párrafos
8. Insertar saltos de línea
9. Crear enlaces con HTML
10. Insertar imagen con HTML
11. Crear enlace en imagen
12. Crear una lista con HTML

## **Unidad 3: Hoja de estilos CSS**



1. Crear la hoja de estilos CSS
2. Relacionar la hoja de estilos CSS con nuestra pagina web
3. Poner fondo con estilos CSS
4. Estructura básica del código CSS
5. Poner un color de fondo con CSS
6. Centrar contenido con CSS
7. Margin o margen CSS
8. Padding CSS
9. Aplicar estilos CSS a listas

#### **Unidad 4: Maquetar pagina web con divs (capas o layouts)**

1. Maquetación
2. Capas, layouts, divs
3. Dando formato a un DIV
4. Propiedad CSS FLOAT
5. Propiedad CSS CLEAR
6. Maquetando una pagina web con divs o capas
  - a. Contenedor general
  - b. Cabecera
  - c. Barra lateral
  - d. Contenido
  - e. Pie de pagina

#### **Cronograma:**

| <b>UNIDAD</b> | <b>I</b> | <b>II</b> | <b>III</b> | <b>IV</b> |
|---------------|----------|-----------|------------|-----------|
| <b>%(*)</b>   | 25       | 25        | 25         | 25        |

(\*) Sobre el total del tiempo destinado en el cuatrimestre

#### **BIBLIOGRAFÍA**

Creando un sitio web con Photoshop y Dreamweaver de Walter Alvarez  
Como crear un sitio web <http://www.comocrearunsitioweb.com/>